

# Diseño Universal Para Juego

Esta herramienta fue desarrollada con fondos del Ministerio Estadounidense de Educación, La Oficina de Programas para la Educación Especial, Subvención # H327A030059

## La Hoja Sumaria de las Marcas

Juguete: \_\_\_\_\_

Fabricante: \_\_\_\_\_

Edad/Nivel  
Recomendado: \_\_\_\_\_

Tome las marcas de la otra hoja – Diseño Universal Para Juego – y coloque las marcas en la caja que le corresponde abajo. Divida la marca por el número de declaraciones en cada sección. En esta manera tendrá la marca para la sección. Después sume estas marcas para las secciones 1 – 6 para conseguir La Marca Total UD.

La Sección de Diseño Universal	La Marca Inicial Total/Número de declaraciones	La Marca para la Sección
1. El juguete es atractivo.	/2 =	
2. Su niño entenderá como jugar con el juguete.	/2 =	
3. El juguete es fácil usar.	/3 =	
4. El juguete es adaptable.	/4 =	
5. El juguete promueve el desarrollo.	/4 =	
6. Se puede usar el juguete en maneras distintas.	/2 =	
	<b>La Marca Total UD:</b>	

Usando La Marca Total UD, coloque el juguete sobre la escala abajo.

